

# Wild Bunch

## Skytter håndbok

Teknisk Reglement og Sikkerhetsregler



**SWS-utgave 2.0, januar 2012**

Basert på SASS, fjerde utgave v.2, oktober 2011 med tillegg og særordninger for SWS.

**endringer er skrevet med rødt**

## **SCANDINAVIAN WESTERN SHOOTERS (SWS)**

Scandinavian Western Shooters er et norsk skytterforbund godkjent av Justisdepartementet, som administrerer medlemsklubber eller andre klubber og lag som har gruppe med westernskyting på sitt program.

## **SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY® (SASS) OG SWS**

SASS er en internasjonal organisasjon dannet for å ivareta Cowboy Action Shooting, og SASS Wild Bunch matcher. SASS støtter regionale stevner avholdt av tilknyttede klubber og står årlig for "End of Trail", verdensmesterskapet i CAS. SASS Wild Bunch action shooting er en amatør skytesport som gir deltagerne mulighet til å bruke noen av de våpen som var brukt etter det 20. århundre skifte. En 1911 pistol, lever action rifle og 1897 pumpe hagle.

SWS har adoptert SASS sitt tekniske regelverk som sitt hovedprogram og dette oppdateres i henhold til nye reviderte versjoner fra SASS

SWS kan i fremtidige oppdateringer legge til bestemmelser og klassifiseringer i Side Match som berører vårt formål å favne skandinavisk kultur og våpenhistorie fra 1800-tallet til tidlig 1900-tall, da dette også ble en integrert del av de amerikanske innvandremiljøene.

Åpne (approberte) stevner skal følge SASS-regler i Main match, men kan avvikes dersom man ved en fremtidig formell tilknytning til internasjonale organisasjoner krever et minimum antall stevner under andre regler.

### **Wild Bunch action shooting**

WBAS er en skytegren der deltakerne konkurrerer med våpen som de som ble brukt i begynnelsen av det 1900 århundre, 1911 pistol, lever action rifle og 1897 pumpe og lever action hagle.

Skyteoppgavene er konstruert og inspirert av "det ville vesten".

Deltakerne konkurrerer i skyteoppgaver der man bruker inntil 3 våpen, og det skytes på stål- og/eller pappsilhuetter. Det konkurreres basert på en kombinasjon av tid og treffsikkerhet.

Det unike ved denne sporten er bruk av westernantrekk. Hver deltaker må velge et skytteralias passende for en rolleperson eller yrkesgruppe fra slutten av 1800-tallet eller westernfilm, og kle seg i passende westernantrekk. Ditt skytteralias er beskyttet og følger medlemskapet så lenge det opprettholdes. Innenfor SWS vil de ikke forefinnes to medlemmer med samme alias. Det finnes kun én Tex, én Kid Curry og én Loophole Pettifogger. Unntaksvis kan det tillates to like alias dersom sist innmeldte er medlem av SASS og har dette aliaset som sitt SASS-alias. Medlemmene skilles ved å legge til SASS i alle publikasjoner og lister der navn fremgår.

Autentiske antrekk, våpen og fargerike skyteoppgaver gjør denne sporten til en underholdende konkurranse både for deltakerne og tilskuere.

Denne håndboken inkluderer spesifikke reglement og generelle retningslinjer tilrettelagt for medlemmer av Scandinavian Western Shooters, dens medlemsklubber og de øvrige skytterlag/klubber som har dannet SWS-gruppe.

## **ORD OG UTTRYKK**

En del ord og uttrykk er bevisst ikke oversatt til norsk, andre er oversatt men kan likevel for nye skyttere være vanskelige å forstå.

### **Stage**

En stage (uttales "steitsj") er en på forhånd oppsatt skyteoppgave og utgjør en del av hovedmatch. Stagen er satt opp på et avgrenset område på skytebanen og der skytteren blir gitt instruksjoner om detaljene i oppgaven (course of fire), skyterekkefølge, våpentype, antall skudd osv.

### **Main Match – Hovedmatch**

En hovedmatch består av flere stager, der skytteren får akkumulert og summert total tid for alle stager inkludert tilleggstid (bom, prosedyrefeil). I de fleste matcher deltar du sammen med en gruppe eller et lag (posse). Possen går fra stage til stage i en oppsatt rekkefølge. Avhengig av skytebanens fasiliteter og stevneoppsett, kan du også oppleve å skyte flere stager på samme område på skytebanen.

## **RO – Range offiser – Standplassleder**

RO har ansvar for å guide skytteren gjennom stagen, være timeroperatør, overvåke sikkerhetsbrudd og prosedyrefeil.

### **Timer**

Elektronisk tidtaker som måler tiden fra signalet går til sist avfyrte skudd.

### **Team Event**

Lagskyting der en gruppe skyttere skyter en stage samtidig.

### **Stage Disqualification – Stage DQ**

Diskvalifikasjon fra stage. Se ROI materialet for hvordan dette skal føres.

### **Match Disqualification – Match DQ**

Diskvalifikasjon fra Main match og medfører at skytter blir anført med 999.99 sekunder på alle stager. Skytter tillates ikke å skyte videre, verken main match eller side matcher.

### **Down range**

Skyteretning, dvs fra standplass i retning mot oppsatte mål og innenfor angitte sikkerhetssoner.

## **SPIRIT OF THE GAME**

Etter hvert som westernskyting har utviklet seg har westernskyttene utviklet og påtatt en holdning til westernskyting som vi kaller "Spirit of the game". Å konkurrere innenfor "Spirit of the game" vil si at du deltar fullt ut innenfor de rammer som er skissert. Du leter ikke etter særfordeler som er eller ikke er skissert i stagebeskrivelsene eller skytterhåndboken. Mange vil kalle "Spirit of the game" for "god sportsånd". Uansett hva du kaller det; hvis du ikke har det, er ikke westernskyting for deg .

Brudd på "Spirit of the game" oppstår når en skytter med vitende og vilje, eller overlegg, ikke overholder stagebeskrivelsene for å oppnå en konkurransefordel (for eksempel velge å ta straffen for en feil for å kunne spare tid, i stedet for å følge stagebeskrivelsene). Den vil ikke bli gitt når en skytter ganske enkelt gjør en feil. I tilfeller med brudd på "Spirit of the game" skal 30 sekunder for "failure to engage/spirit of the game" legges til skytterens resultat på den aktuelle stagen. Ammunisjon som ikke møter faktorkravet eller minimum hastighet er også brudd på "Spirit of the game". To brudd på "Spirit of the game" på samme stevne resulterer i en Match DQ.

## **VELGE ET ALIAS**

Alle medlemmer av SWS og SASS må velge seg et skytteralias som skal representere en rolleperson eller yrkesgruppe fra "det gamle vesten" eller westernfilmene. Aliaset ditt skal være unikt, dvs at det får ikke ligne så mye på en annens alias at de kan sammenblandes. Styret i SWS er avgjørende myndighet om hvorvidt et alias er akseptabelt eller ikke.

Retningslinjer for å velge et alias:

- Det skal være passende og ikke av støtende karakter.
- Hvis det høres likt ut, ER det likt.
- Å legge til "too", "II" eller lignende er ikke akseptert.
- "Ranger" kan bli "Texas Ranger", men ikke "The Ranger". "John Henry Chisum" kan endres til "Jack Chisum", men ikke "John H. Chisum" eller "Jon Henry Chisum".
- Historiske navn får ikke endres for å gjøre dem annerledes. "Wyatt Earp" og "Marshal Wyatt Earp" er å anse for samme alias.

Dersom et alias ikke velges vil SWS-nummeret brukes i stedet.

## **ANTREKK OG TILBEHØR**

Wild Bunch action shooting er en kombinasjon av levende historie og matinéen på kino. Deltakerne får velge hvordan de vil kle seg, men antrekket må være typisk for sent 1800 eller tidlig 1900 tallet. En oppfordres til å bruke US militær uniformer fra 1900-1916 eller klær fra den Edwardianske tidsepoke. Westernantrekk slik som Pike, Dutch, Lyle or Tector bruker i avslutnings scenene i wild bunch filmen ( f.eks western bukser med eller uten seler, langarmet western skjorte) er også akseptert. Bruk av vest er valgfritt. Støvlelene må være SWS/SASS lovlige. Lovlig SWS/SASS hodeplagg skal brukes. Mexicansk antrekk er også akseptert. På alle approberte SWS-stevner er det et krav at deltakerne er iført westernantrekk. Det oppfordres til at også tilskuere og andre gjester også kler seg i westernklær. Skyttere skal være iført westernantrekket sitt under alle stevneaktiviteter (premieutdeling osv).

Alt av klær og utstyr må bæres/benytttes på en passende måte, slik de var ment og slikt det ville vært båret/benyttet i "det gamle vesten" eller som sett på B-Western filmer og TV.

## VÅPENRESTRIKSJONER

Wild Bunch er delt inn i to kategorier, Traditional eller Modern. Restriksjoner for godkjente våpen er avhengige av hvilken type konkurranse man deltar i.

Både originale og reproduksjoner kan brukes i konkurranse hvis de er i tilfredstillende god teknisk stand. I hver av de respektive seksjoner er tillatte modifikasjoner listet. Bare fordi en fabrikant designer en del eller et våpen for denne sporten, eller fordi et våpen er tilgjengelig, betyr det nødvendigvis ikke at det er lovlig for bruk i konkurranse. Kun modifikasjoner referert her som lovlige er godkjente, alle andre er ulovlige. Så lenge all våpenrelatert sport kan være potensielt farlig, vil ikke SASS/SWS anbefale eller foreslå modifikasjoner på noen våpen, heller ikke fjerning av noen sikkerhets innretninger. Deltagere i denne sporten aksepterer ansvaret for bruken og/eller modifikasjonene på sine våpen, og skyver ikke ansvaret over på SASS/SWS, godkjente klubber eller andre medlemmer til å vurdere/godkjenne for dem. Det anbefales å kontakte våpen fabrikanten før man foretar noen modifikasjoner. Våpen må fungere som intensjonen var på de originale pre-1900 de er designet fra. Våpnene må også fungere på en sikker måte.

SASS/SWS anerkjenner lysten til å forbedre våpenets funksjonsevne, men våpenfabrikanter, importører, børsesmakere og medlemmene i sin helhet må utvise stor forsiktighet i å utvikle mekanismer laget for å forbedre funksjonsevnen for bruk i SASS/SWS. Alle våpenmodifikasjoner som ikke er referert i denne skytterhåndbok er forbudt. Grupper som er interessert i å få modifikasjoner vurdert som tillatte og inkludert i SASS sitt regelverk kan be om en Firearms Modification Consideration søknad fra SASS. En skriftlig kvittering fra SASS vil være den ENESTE kilden for godkjenning. Hvis modifikasjoner, deler eller våpen ikke er nevnt i denne tekst eller denne godkjenning er de å anses som ulovlige.

En stage diskvalifikasjon vil bli gitt for hver stage våpen som ikke er godkjent av SASS/SWS, blir benyttet.

## GENERELLE BESTEMMELSER

- Alle våpen må være laget for å kunne avfyre med en støtmekanisme som er påkrevet for senter-, randtennings- og perkusjonshetter. Alle andre avfyrimekanismer er ulovlige.
- Innvendige modifikasjoner som ikke er referert her og som ikke er synlige nedspent (mekanisme lukket) er tillatt såfremt de ikke påvirker den utvendige funksjonsevne, eller er i direkte konflikt med restriksjonene listet her:
- Å modifisere avfyriings, oppspennings, kamring eller bøylemekanismer på en slik måte at man forandrer en utelukkende manuell mekanisme til en annen type mekanisme (f.eks., blow-back, gass eller rekyldrevet mekanisme) er ikke tillatt.
- Alle våpen kan repareres og/eller restaureres til original stand.
- Byttedeler kan være tilvirket av annet materiale enn originalt såfremt materialet generelt er tillatt. Alle deler kan gattes, poleres, gis ny profil, boret opp eller byttet med en lik eller ulik del såfremt de ikke er forbudt i disse restriksjonene
- Fabrikantenes skruer kan byttes ut med umbrakoskruer.
- Rammer og låsekasser kan bores og gjenges (f.eks for å kunne benytte godkjente sikter).

## KOSMETISK UTSMYKNING

- Tidsriktige pyntenagler, utskjæringer, graveringer, nettskjæringer, innlegg og annen lignende utsmykning er tillatt på stokker og grep såfremt de ikke utgjør en radikal eller konkurransepreget forbedring.
- Låsekasse, ramme, grepsramme, sylinder eller løpsgraving er tillatt såfremt de ikke utgjør en grepsforbedring.
- Ingen deler av grepsrammen kan nettskjæres, punktmarkeres, serrateres eller modifiseres for å gi bedre grep.
- Utvendig glassblåsing av våpen er tillatt.
- Metalloverflater kan beholde sin naturlige farge eller bli blånert, brunert, belagt med nikkel, gull, sølv, svertet, flammeherdet, eldet til en patinafinish eller utsmykket.

## 1911 pistol krav

1911 modell semi auto pistol med full størrelse single stack stål ramme i kaliber . 45 ACP - Ikke flere enn en main match pistol kan medbringes på en stage.

### Traditional kategori modifikasjoner

- Løpslengden må være på 5 tommer (12.5 cm). Løpsporting, kompensator eller annen form for rekyl redusering er forbudt.
- Maksimums vekt på tom pistol med ett tomt magasin i satt er 40 ounces / 1135 gram.
- Løp skal ha vanlig løpsbushing, bullbarrel er ikke tillatt.
- Magasin brønner kan være skrånet, men skal ikke være ekstra stor, forstørret eller bøyd ut.
- Kun ikke justerbare baksikter med svalehalespor ” militær type” og blad forsikter er tillatt
- Ingen utbyttbare eller fargede sikter er tillatt, sikter skal være sorte, blånerter eller rustfrie.
- **Pistoler av rustfritt stål er tillatt.**
- **Grep som går rundt eller dekker deler av framkant av grepet er IKKE tillat. Ei heller target grep eller grep med tommel støtte.**
- Nettskjæring eller serrateringer av slide er kun tillatt i bakkant, ikke i front av slide.
- Ingen utvendig skinne er tillatt på toppen av sliden
- Magasiner må være av standard lengde og kan ha plass til maksimum 8 skudd. Ingen forlengende base pads er tillatt. **Maksimums vekt på ett tomt magasin er 3.0 ounces / 85 gram.**
- Kun standard greps sikring. Ingen ”beavertail” greps sikring
- Standard lengde på magasin utløser, ingen forlengede eller forstørrede
- Kun standard tommel sikring, kan ikke forlenges
- Kun standard slide stopper, kan ikke forlenges
- Kun standard type rekylfjær og styring, fullengde styringer er ikke tillatt
- Kort eller lange kompakte avtrekkere er tillatt, match avtrekkere er forbudt
- Flate eller buede fjærhus er tillatt
- **Senkede og skrånede hylseutkast er tillatt.**
- Nettskjæring i front av grep eller på avtrekkerbøyle er ikke tillatt
- KUN standard ”spur” type hane er tillatt
- Snorbøyle er frivillig
- Innvendig tilpassing og forbedring av avtrekk er tillatt
- Tommel og greps sikring skal fungere korrekt.  
NB ang. ”standard” dette betyr standard militære spesifikasjoner

### Modern Kategori Modifikasjoner

- Løpslengden må være på 5 tommer (12.5 cm). Løpsporting, kompensator eller annen form for rekyl redusering er forbudt.
- Maksimums vekt på tom pistol med ett tomt magasin i satt er 42 ounces / 1192 gram.
- Løp skal ha vanlig løpsbushing, bullbarrel er ikke tillatt.
- Magasin brønner kan være skrånet, men skal ikke være ekstra stor, forstørret eller bøyd ut.
- Justerbare eller faste baksikter og blad forsikter er tillatt, optiske eller fiber optiske sikter er ikke tillatt. **Siktene kan males eller ha fargede innlegg eller prikker.**
- Pistoler av rustfritt stål er tillatt
- **Grep som går rundt eller dekker deler av framkant av grepet er IKKE tillat. Ei heller target grep eller grep med tommel støtte.**
- Nettskjæring eller serrateringer er tillatt i fram og bak kant av slide.
- Ingen utvendig skinne er tillatt på toppen av sliden
- Beavertail greps sikring er tillatt, std og forstørrede
- Magasiner må være av standard lengde og kan ha plass til maksimum 8 skudd. Ingen forlengende base pads er tillatt. **Maksimums vekt for ett tomt magasin er 3.0 ounces / 85 gram.**
- Magasinutløser kan være forlenget, men ikke forstørret
- Tommel sikringen kan være forlenget/forstørret og/eller tosidig
- Slide stopper kan være forlenget/forstørret
- Full lengde rekylfjær styring er tillatt
- Hylseutkast åpning kan senkes og skrånes
- Match avtrekker er tillatt
- Snorbøyle er frivillig
- Lettvekts konkurranse hane er tillatt
- Nettskjæringer i front av grep og på avtrekkerbøyle er tillatt
- Flat eller buet fjærhus er tillatt
- Innvendige tilpassinger og justering av avtrekk er tillatt
- Tommel og greps sikring skal fungere korrekt

### **Baneinstruksjoner for pistol**

- 1911 pistolen skal legges sikkert ned etter endt bruk og før neste våpen brukes, med sliden låst i bakre stilling, bortsett fra hvis pistol er siste våpen. Tomt magasin kan sitte i pistolen eller tas ut før den legges ned. (straffen for prosedyrefeil er SDQ, per SASS/SWS regler, skytter har til skudd er avfyrt fra neste våpen til å rette opp eventuelle feil uten å bli straffet)
- Magasiner kan fylles når som helst, ikke bare ved ladebord.
- **Magasiner kan fylles med inntil 5 skudd** ( overlading MSV)
- Forflytning med pistol i hånd er tillatt så sant sliden er i fremre stilling på tomt kammer, enten uten magasin eller med ladet/tomt magasin inntil det er tatt ladegrep i en stage.
- Forflytting med pistol i hånd etter at ladegrep er tatt kan kun skje når sliden er låst i bakre stilling, med tomt kammer og avtrekker finger skal være utenfor avtrekkerbøylen. (finger i avtrekkerbøylen gir MSV, sliden i fremre stilling gir SDQ)
- Bytte av magasin under forflytting er tillatt så sant sliden er låst i bakre stilling og avtrekker finger er utenfor avtrekker bøylen inntil minst en fot er innenfor skyteposisjonen (finger i avtrekker bøylen gir MSV, sliden i fremre stilling gir SDQ)
- Umiddelbart ved endt stage skal 1911 pistolen vises tom til TO eller andre ansvarlige, magasin skal fjernes, sliden skal åpnes hvis den ikke er låst åpen og tomt kammer skal visiteres. Når OK fra TO eller annen ansv. skal sliden frem i fremre stilling og hanen skal ned på tomt kammer. (prosedyrefeil gir SDQ)

### **Instruksjoner for ladebord**

- Ladet magasin skal settes i pistolen, ladegrep skal IKKE tas, pistolen hylstres.(magasin ikke satt inn gir ingen straff, ladegrep tatt gir SDQ hvis ikke korrigeret før pistolen forlater skytters hånd)

### **På skytelinjen**

- Hvis ikke annet er angitt skal pistolen kun kamres, etter startsignal er gitt, når den i hht stage beskrivelsen skal brukes.

### **Instruksjoner for tømmebord**

- Den allerede klarerte pistolen skal forbi hylstret

## **RIFLE GENERELLE BESTEMMELSER**

Rifler eller karabiner brukt i main eller team matcher må være originale eller reproduksjoner av bøyle eller pumperifler produsert i perioden ca.1860 til 1899, inneha rørmagasin og utvendig hane. Rifler med boks magasin kan ikke brukes. Rifler må være i kaliber .40 eller større. Rifler må overholde de regler som er satt i SASS main match våpen regulativ.

### **Haner , avtrekkere og avtrekkerbøyer**

- Haner kan byttes eller erstattes med haner designet for samme type våpen
- Avtrekkere kan gjøres smalere
- Avtrekkerens posisjon kan endres
- Avtekksko er ikke tillatt

### **LØP**

- Originale løp kan byttes med nye løp av korrekt type (f.eks. rundt, oktagonalt, halvrundt) for det spesielle våpenet.
- Løp kan kortes ned og/eller krones.
- Rifleløp må være lengre enn 16" (40cm).
- Rifleløp kan tilpasses for å bytte/endre magasinrør passende for den våpentypen som endres.
- Løp kan tilpasses for tidsriktige siktemidler som beskrevet i seksjonen for siktemidler.
- Løp kan kun være laget av stål eller jern.
- Synlige løpsvekter er ikke tillatt.
- Kompensatorer og/eller løpsporter er ikke tillatt.

## KOLBER, STOKKER OG GREP

- Lengden eller type stokk kan forandres eller byttes (f.eks. en karabinstokk byttes med en riflestokk og omvendt).
- Nettskjæring, utskjæring eller lasergravering er tillatt på fortre, kolber og revolvergrep.
- En permanent tilpasset, ikke justerbar, festet rekylkappe er tillatt på kolben til hagler og rifler.
- Kolbekapper kan byttes til typer som generelt var tilgjengelig fra den originale fabrikanten.
- En lærbit eller annet naturlig materiale kan festes til en kolbekappe.
- Grep eller stokker av imitert eller naturlig materiale er godkjent såfremt de ikke er utformet som et "konkurransgrep/stokk". Det betyr at de må i utgangspunktet ha samme profil som grep eller stokker funnet på originale våpen.
- Moderne gummigrep, konkurransgrep, grepstape og lignende er ikke tillatt.

## RIFLE sikter

- Tangsikter kan benytte utskiftbare okularer.
- Ingen sikter kan monteres på bolt eller låsekasse.
- Svalehalespor kan freses inn i løpet for å bytte sikte.
- "Breech"-type forsikter og siktehetter er tillatt.
- Forsikter kan være påmontert perle eller innlegg av stål, jern, elfenben, imitert elfenben, messing, gull, tinn, kobber eller sølv. Perlen eller innlegget skal ha samme fargen som materialet.
- Baksikter kan benytte innlegg av samme farge som forsikter.
- Siktefot er tillatt hvis det finnes originalt til våpenet.
- Moderne justerbare sikter på løp eller låsekasse er ikke tillatt.

## BØYLER

- "John Wayne"-type bøylere kan erstattes på rifler med standardbøyle.
- Bøylere kan bekles, polstres med lær eller annet naturlig materiale.
- "Filler blocks" eller lignende mekanismer for å forhindre all, eller drastisk begrense bevegelse for fingrene i bøylene er ikke tillatt.
- Med unntak av "John Wayne"-bøylene, må alle erstatningsbøylere opprettholde samme form og størrelse som den originale bøylene.
- Bøylene kan freses og sveises såfremt den grunnleggende utvendige form og størrelse ikke er forandret.
- Å bytte en 1873 riflebøyle med en 1866 riflebøyle er tillatt.
- Alle bøylere må ha en bøylebevegelse IKKE mindre enn 4¼" målt som følger:  
Med mekanismen lukket, mål 3" bakover fra avtrekkerens bakkant, ved punktet hvor avtrekkeren entrer rammen. Merk dette punktet på både kolben og på bøylene, rett ovenfor hverandre. Åpne bøylene helt ut, og mål avstanden mellom merkene.

## MATE/LADEMEKANISMER

- Heisen (the carrier) og/eller løftmekanismer i rifler kan gjøres lettere, sveises, modifiseres eller erstattes.

## TENNSTEMPLER

- Lengden på tennstempler kan forlenges.
- Den synlige formen av tennstempelets bakre del eller tennstempelforlengeren kan ikke forandres.
- Friksjonsreducerende utstyr som kulelager er ikke tillatt på tennstempelets bakre del eller tennstempelforlengere.

#### Baneinstruksjoner for rifle

- Riflen skal kun lades med det antall skudd som stagen krever, ved ladebordet, med hanen helt fremme mot ett tomt kammer( ingen straff for overfylling av magasin)
- Riflen skal alltid stages med munningen down range, med lukket lademekanismen og hanen helt nede på tomt kammer eller i sikkerhets hakket. Hvis man setter fra seg riflen i vertikal stilling skal munningen lenes down range.
- Etter rifleskytingen skal riflen settes trygt ned, med munningen down range og åpen mekanisme
- Ved stagens slutt skal riflen klareres ved tømmebord(straff for ikke å følge lade og tømme bord prosedyrer gir en SDQ)

#### Hagle generelle bestemmelser

Alle Winchester 1897 pumpehagle i kaliber 12, original eller replika, sivil eller militær modell er tillatt.

#### Haner , avtrekkere og avtrekkerbøyer

- Haner kan byttes eller erstattes med haner designet for samme type våpen
- Hagle avtrekkere kan gjøres smalere
- Hagle avtrekkerens posisjon kan endres
- Hagle avtrekkerbøylen kan bekles , trekkes med lær eller annet naturlig materiale
- Avtekksko er ikke tillatt

#### LØP

- Originale løp kan byttes med nye løp av korrekt type for det spesielle våpenet.
- Hagleløp kan kortes ned og/eller krones.
- Hagleløp kan endres for tilpassing av monterings fester slik at ett alternativ rør magasin konfigurasjon og kapasitet nødvendig for den modellen som tilpasses.
- Hagle løp må være lenger en 18" / 45cm
- Hagleløp kan ha løse choker så sant de ikke stikker utenfor munnings kanten
- hagleløp kan kun være laget av stål eller jern.
- Synlige løpsvekter er ikke tillatt.
- Kompensatorer og/eller løpsporter er ikke tillatt.

#### KOLBER, STOKKER OG GREP

- Lengden eller type stokk på en hagle kan forandres eller byttes .
- Nettskjæring, utskjæring eller lasergraving er tillatt på fortret, kolber og revolvergrep.
- En permanent tilpasset, ikke justerbar, festet rekylkappe er tillatt på kolben til hagler og rifler.
- Kolbekapper kan byttes til typer som generelt var tilgjengelig fra den originale fabrikanten.
- En lærbit eller annet naturlig materiale kan festes til en kolbekappe.
- Grep eller stokker av imitert eller naturlig materiale er godkjent såfremt de ikke er utformet som et "konkurransgrep/stokk". Det betyr at de må i utgangspunktet ha samme profil som grep eller stokker funnet på originale våpen.
- Moderne gummigrep, konkurransegrep, grepstape og lignende er ikke tillatt.
- Lær på fortret eller grepsflater til en pumpehagle er ikke tillatt

#### Hagle sikter

- Frontsikter kan være ett perlekorn eller ett enkelt stolpe sikte

#### Rekylreduere

- Innvendige rekyl reduserings dippedutter er tillatt



### Baneinstruks for hagle

- Haglens magasin kan lades opp med det antall skudd stagen krever, ytterligere hagle ammo må lades fra kroppen eller fra annen spesifisert sted på stagen. Ingen straff for overlading. Skudd avfyrt utenom de som stage krever ansees som ulovlig tillegnet .
- Uladet hagle kan stages med åpen mekanisme.
- **Haglens magasin kan kun lades etter at mekanismen er stengt og hanen er nede mot ett tomt kammer eller i sikkerhets hakket.** (glemt å lade gir ingen straff, overlading gir MSV, lukking av mekanismen etter at lading gir en SDQ, men hvis korrigerert av skytter før han legger ned hagle, ingen straff.)
- Ved stagens slutt skal haglen klareres på tømmebord. (straff for ikke å følge lade og tømme bord prosedyrer gir en SDQ)

Alle utvendige modifikasjoner på noen av våpnene som ikke er spesifikt nevnt i denne håndbok er forbudt.

### HYLSTRE, PATRONBELTER OG BANDOLÆR

- Alle håndvåpen må bæres i hylstre som holder på våpenet på en sikker måte under normale bevegelser.
- Ammunisjon for omladning i løpet av stagen må bæres av skytter i bandolær, patron-/haglepatronhemper, belte, taske, hylster, lommer eller være plassert sikkert i henhold til stagebeskrivelsen. Rifle- og revolverammunisjon får ikke bæres i haglepatronhemper. Ammunisjon får ikke bæres i munn, øre, nese, mellom brystene eller andre kroppsåpninger.
- Bandolærer, patronbelter og tasker må være av tradisjonelt design (f.eks. må bandolærer bæres løst og ikke festes slik at bevegelse unngås). Moderne "drop pouches" og "combat style" haglepatronholdere er ikke tillatt. Det gjelder også patronholdere på håndledd eller arm. Patrontasker skal ha lokk og innhold må ligge løst uten innretninger for sortering av innholdet for raskere tilgang. Patronholdere til og tre på beltet er tillatt, men patronholdere for haglepatroner får ikke tres på haglepatronbelte. Haglepatronhemper må stå i en enkel rad.
- Patronhemper får ikke ha plast eller metallinnlegg. Hele hempen kan dog være laget i metall.
- Patronhemper for haglepatroner får ikke være utformet slik at de kan holde mer enn to patroner pr hempe. Patronhemper for rifle- og revolverammunisjon får kun holde én patron hver.
- Patronbelter må bæres slik at all ammunisjon er plassert under eller i høyde med navlen.
- Haglepatronholdere må ikke være skråstilt (slik at patronene står ut fra kroppen), men skal følge skytterens kroppsform.
- Patronhemper montert på stokken eller armen er ikke tillatt.
- Hylstere og magasin holdere skal være av tradisjonell eller militær design og laget av tradisjonelle materialer for eksempel lær eller canvas.
- Hylsteret skal dekke løpet og slidens lengde fra munning til utkaster port, åpen front speed hylster er ikke tillatt.
- Hvis ett hylster har lokk eller stropp behøver denne ikke å være lukket under konkurransen.
- Ingen form for metall eller plastikk "konkurrans" utstyr er tillatt
- Ingen type av krysstreck eller skulderhylster kan brukes i en konkurranse
- Magasin holdere skal bæres på kroppens motsatte side av pistolen
- Magasin holdere skal bæres vertikalt og følge kroppens form, for eksempel ikke være bøyd utover fra skytterens kropp.
- Magasin holdere kan romme ett eller to magasiner
- Minst 2" / 5 cm av magasinet må dekkes av magasin holderen
- **Magasinets flate side skal være parallell med kroppen, magasinets "smale" kant skal ikke være mot beltet.**

### Ammunisjon

Minimums standard for all sentertent røykfri ammunisjon som skal brukes i alle SASS/SWS Wild Bunch konkurranser skal ha en minimums faktor på 150. Minimums kulevekt er 180 grain. Maksimums hastigheten for pistoler er 1000 fps. Maksimums hastighet for rifler er 1400 fps.

**Ammunisjon med hastighet over den tillatte hastighet gir en MDQ**

Utregningen av faktor gjøres på følgende måte. Multipliser kulevekten (i grain) med hastigheten ( målt i fot pr sekund) svaret deles på 1000. Her er noen eksempler

200 grains kule med en hastighet på 750 fps gir en faktor på 150 (200x750:1000=150.00)

250 grains kule med en hastighet på 800 fps gir en faktor på 200 (250x800:1000=200.00)

- Skytter kan bli holdt ansvarlig for skader på målmateriell eller personer som følge av bruk av ikke godkjent ammunisjon. Dette alvorlige sikkerhetsbruddet er grunnlag for øyeblikkelig diskvalifikasjon fra stevnet.
- Revolver- og rifleammunisjon får ikke ha prosjektiler som er hel-, halv- eller delmantlet, belagt, med "gas check" eller "copper washed". Kun rent bly er tillatt. Prosjektiler belagt med molybdulfid eller tilsvarende er tillatt.
- Revolver- og rifleammunisjon får kun ha ett enkelt prosjektil. Ladninger med flere prosjektiler er ikke tillatt.
- Ammunisjon der prosjektilet er satt dypere enn hylsemunningen er ikke tillatt.
- Pistol og Rifle ammunisjon skal ha en minimums vekt på 180 grain / 11.6 gram
- Hagl i haglepatroner skal være størrelse 6 bly "birdshot" eller mindre for alle typer konkurranser. Stål eller belagt hagl er ikke tillatt.
- Magnum- og høyhastighetsammunisjon i er ikke tillatt brukt i hagle.
- Haglepatroner skal ikke "sizes" ned med en die som ikke er produsert for det spesifikke kaliberet.
- Haglepatroner skal ikke skjæres for å forårsake at hele hylsen, med wad og prosjektiler, kan skytes som ett prosjektil ut av løpet.

#### Kategorier

SASS/SWS Wild Bunch matcher anerkjenner fire skyte kategorier basert på type 1911 pistol

De fire kategoriene er Traditional, Traditional for damer og Modern, Modern for damer

#### MODERN

- Modern og Traditional type 1911 pistol er tillatt
- Valgfri skytestilling ( en eller to hånds )
- Alle godkjente rifler og hagler kan brukes

#### TRADITIONAL

- Kun Traditional type 1911 pistol er tillatt
- Kun enhånds skytestilling er tillatt, motsatt hånd kan brukes ved om lading, ta ladegrep eller rette opp feil.
- Alle godkjente rifler og hagler er tillatt

#### Sidematcher

- **All håndvåpen ammo og rifle ammo må ha en minimum PF på 150**
- **Alle revolvere må være minimum kal. 40 og alle rifler må være WB lovlige**
- Fire skyttere på ett lag, en som Pike, Dutch, Lyle og Tector
- våpen for Pike : 1911 pistol og 1897 hagle
- våpen for Dutch : SASS hoved match revolvere og 1897 hagle
- våpen for Lyle : 1911 pistol og SASS main match rifle
- våpen for Tector : SASS main match revolvere og rifle
- side match kan skytes av alle skyttere i deres vanlige kostymer, men for å ligne mest mulig på karakterene fra filmen anbefales det følgende :
- Pike : mørk bukse, lys langermet skjorte, mørk vest, SASS godkjente boots og hatt
- Dutch : mørk bukse, lys langermet skjorte, mørk vest, SASS godkjente boots og hatt
- Lyle : mørk bukse, lys langermet skjorte, ingen vest, SASS godkjente boots, hatt er frivillig
- Tector : mørk bukse, lys langermet skjorte, mørk vest, SASS godkjente boots og hatt

## Scoring og tidstaging

SASS og SWS-stevner blir resultatberegnet utifra anvendt skytetid tillagt eventuell straffetid for manglende treff og prosedyrefeil. Hver stage er resultatført hver for seg, på de fleste stevner er total tid for alle stagenes summert. Skytternes resultatrekkefølge betinges av total tid og sorteres "overall" (uavhengig av klasse) og/eller etter klasse.

End of Trail (VM) og regionale SASS-mesterskap resultatføres etter rangeringsmetoden (Rank Scoring).

Rank scoring er anbefalt når stagen som utgjør en main match ikke er av omtrent samme vanskelighetsgrad og lengde. Alternativet til Rank Scoring er Total Time (total råtid pluss tilleggstid).

Overallvinnere, vanligvis både beste mannlige og kvinnelige skytter, premieres. Det beste sammenlagresultatet fra Main Match bestemmer hvem som blir Overallvinner.

Rifle-, revolver- og haglemål må engasjeres med tilsvarende våpen. En bom er definert som å ikke treffe riktig måltype med riktig våpen. Bom straffes med 5 sekunder tillegg til skytterens råtid på stagen.

Prosedyrefeil er ufrivillige "feiltakelser" der skytter gjennomfører stagen på en annen måte enn det som er beskrevet i stagebeskrivelsen. Prosedyrefeil straffes med 10 sekunder tillegg til skytterens råtid på stagen, og det kan gis inntil én prosedyrefeil per stage.

Stage DQ gis for hver stage der et våpen brukes som ikke er tillatt. Dette gjelder åpne, approberte stevner. Mindre alvorlige sikkerhetsbrudd (Minor Safety Infractions) som skjer under gjennomføring av en stage og som ikke direkte setter noen i fare straffes med 10 sekunder tillegg for hvert tilfelle. Mindre alvorlige sikkerhetsbrudd inkluderer å ikke legge ned et langvåpen med åpen mekanisme eller ikke hylstre revolveren når skyteserien med det aktuelle våpenet er avsluttet.

Alvorlige sikkerhetsbrudd (Major Safety Infractions) medfører at skytter blir diskvalifisert fra stagen eller matchen. To alvorlige sikkerhetsbrudd skal medføre at skytter blir bortvist fra skytebanen. Alvorlige sikkerhetsbrudd inkluderer å miste et våpen, et vådeskudd som treffer innenfor 3m av personer (nedslag innefor 1,5m resulterer i Match DQ), bryte 170°-regelen, "sveipe" personer med et våpen eller tilsvarende handlinger som medfører høy risiko for personskade.

I de tilfeller der utøveren mener at ROs dømming er feil, kan dette på en høflig måte ankes til stevneledelsen. Dette skal skje etter at utøveren er ferdig med stagen og våpnene sjekket ut ved tømmebordet. Stevneledelsen skal vurdere klagen kun på grunnlag av regelverket og resultatet av dette er endelig. Ved større stevner kan et panel bestående av territoriale guvernører oppnevnes for å avhjelpe stevneledelsen.

## FAILURE TO ENGAGE – MANGLENDE ENGASJERING

"Failure to engage" oppstår når en deltaker med vilje eller overlegg ikke overholder stagebeskrivelsen med hensikt å oppnå en konkurransemessig fordel og ikke dersom deltakeren gjør en feil. "Failure to engage" gjelder ikke skyterelaterte situasjoner som å nekte å kaste en lasso, skyte med pil og bue eller lignende tilfeller der deltakeren ikke gjør et forsøk på å overholde stagebeskrivelsen.. I slike tilfeller skal skytteren ilegges 30 sekunder tillegg samt tillegg for prosedyrefeil og manglende treff.

Eksempel: Under en stage, skal skytteren "dele en dynamittgubbe i to deler med en oksepisk". Dette gjøres praktisk ved at skytteren svinger en pisk og skal treffe "dynamitten". Bommer man på "dynamittgubben", skal man forsøke inntil man treffer. En skytter bestemmer seg for å spare inn på tiden ved heller å bli staffet 10 sekunder for å bomme enn å stå der og forsøke i 15-20 sekunder før han kan fortsette. I westernskyting kaller vi dette for manglende engasjement - failure to engage.

## BANEINSTRUKSER

Westernskyting er ikke ment å være presisjonsskyting slik vi tradisjonelt kjenner det. Små mål og lange hold senker actiondelen av westernskyting. I tillegg vil vanskelige mål fjerne entusiasmen hos nye skyttere. Både nye og erfarne skyttere ønsker å treffe målene. Noen treffer (eller bommer) litt fortere enn andre. For mange bom eller et inntrykk av at dette ser vanskelig ut, kan "skremme" skytterne bort fra sporten, spesielt mindre erfarne skyttere. Spør hvilken som helst erfaren westernskytter og han eller hun vil fortelle deg at det ikke finnes det mål som er så stort eller så nært at man likevel ikke kan bomme. En mer detaljert beskrivelse av matchdesign finnes i SASS-håndboken for stevneledelse (SASS Match Directors Guide). Både stålmål og pappmål skal være av rimelig størrelse. Reaktive mål som "poppere", og fallmål skal brukes for å bedre tilbakemeldingen til skytter og øke publikumsvennligheten. Alle mål skal settes på kort eller medium hold.

Åpne, approberte er såkalte "nullalibi"-konkurranser. Det innebærer at når første skuddet er løstnet må skytter fortsette stagen etter beste evne. Omskytinger gis ikke ved feil på våpen eller ammunisjon. Hvis det skulle oppstå feil på banemateriell (kulisser, rekvisita, timer eller feil fra RO) utenfor skytters kontroll, kan

omskyting gis. Ved en omskytning strykes alt fra tidligere forsøk på den aktuelle stagen med unntak av eventuelle sikkerhetsbrudd. Omstart skal tillates slik at skytteren kan få en god start opp til punktet der første skudd er løsnet. Flere omstarter av samme skytter der RO bedømmer det til å være et forsøk på å utnytte omstarten til å få en perfekt start skal ikke gis, da dette ikke er i tråd med "Spirit of the game".

ROs oppgave er å **assistere skytteren sikkert gjennom stagen**. Det forventes at RO når det er passende og mulig, coacher og hjelper skytter så både prosedyrefeil og sikkerhetsbrudd unngås. Coaching fra RO er ikke ansett som innblanding/forstyrning og vil aldri være grunnlag for omskyting. Dersom våpen/ammo ikke blir satt ut korrekt ved angitte posisjoner vil skytter bli straffet med en prosedyrefeil såfremt feilen ikke korrigeres uten hjelp i løpet av stagen. Det forventes at ROer er de ansvarlige for å observere og løse alle sikkerhetsrelaterte problemer som oppstår i områder som er avsatt til lading, tømning og der skytingen utføres. En skytter som ser et sikkerhetsbrudd som RO ikke oppdager bør gjøre RO oppmerksom på dette.

### **STAGEBESTEMMELSER**

Stagebestemmelser er en liste over vanlig praksis som alle skyttere er forventet å kjenne til og følge på enhver stage. Disse stagebestemmelsene bør følges på ethvert stevne med mindre noe annet står i stage stagebeskrivelsene.

1. Alle fallmål for hagle kan engasjeres til de faller.
2. Alle fallmål (rifle, hagle og revolver) må falle for å telle som treff.
3. Alle våpen plassert på en stage skal ha løpene pekende sikkert "down range". Rifle eller hagle som er plassert liggende skal ligge flatt, med minimum bakre del av avtrekkerbøyle på området for våpenet. Revolvere som er plassert ut ved stagens begynnelse skal ligge flatt der våpenet er plassert.
4. Hagler plassert på stage skal være åpen og tom.
5. Skytter kan ikke starte en stage med ammunisjon i hendene.
6. Lang våpen skal legges ned åpne og tomme med løp i sikker retning.
7. Revolvere returneres til hylstre etter ferdig skytesekvens .
8. Revolvere dras og brukes i henhold til skytters kategori.
9. Sikker våpenhåndtering er skytterens ansvar. 170 graders-regelen gjelder, og basketball-regelen gleder når det er skarp ammunisjon under spent hane.
10. Hvis ikke startposisjon er oppgitt, skal skytteren starte stående rett opp og ned med revolverne hylstret og hendene langs siden uten å berøre noe våpen.
11. "Port arms" er definert som følger: Stå rett opp og ned, med bakenden på langvåpen ved eller under midje på skytter. Løpet skal være ved eller over skulderhøyde, og våpenet skal holdes med to hender.
12. Personkonflikter VIL IKKE BLI tolerert.

## SIKKERHET

### Først, sist og alltid

Westernskyting er en sport der farlige situasjoner kan oppstå. Enhver er ansvarlig for sin egen sikkerhet, men skal også være aktsom for andres eventuelle uansvarlige og farlige handlinger. Enhver RO og deltakere kan påtale andres uansvarlige opptreden, og det er forventet at korreks i forhold til sikkerhet umiddelbart skal tas til følge. Motargumentasjon kan danne grunnlag for bortvisning fra arrangementsstedet.

Alle skyttere skal følge disse sikkerhetsregler:

1. Ethvert skytevåpen skal til enhver tid behandles som om det er ladd.
2. Munningsretning er viktig mellom, før og etter gjennomføringen av en stage. En munning må under ingen omstendighet sveipe deltakere. **Når langvåpen transporteres under en Match, skal mekanismer være åpne med kammer og magasin tomme for ammunisjon eller tomhylser og med munning pekende i sikker retning.** En hylstret revolver (ladd eller tom) med hanen nedspent på tomt kammer eller brukt hylse anses for å være sikker og kan forstås som å sveipe andre så lenge den er i hylsteret. Brudd på denne bestemmelsen er grunnlag for Stage DQ, og for gjentatte brudd, Match DQ.
3. Alle skytevåpen skal til enhver tid være tomme for ammunisjon med unntak av og under direkte overvåking/kontroll av funksjonærer på standplass og i ladesone.
4. "Sekslopere" skal alltid kun lades med 5 patroner og hanen skal senkes og hvile på tomt kammer. "Femlopere" kan lades med fem skudd såfremt hanen hviler på et "dummy" kammer eller sikkerhetshakk i sylindere slik at hanen ikke hviler på en skarp patron. Hvis en stagebeskrivelse krever ett skudd omladning, kan det siste kammeret på en perkusjonsrevolver lades ved ladebord, og påsettes hette etter timersignal før første skudd er avfyrt eller etter siste skudd er avfyrt. En fullstendig omladning av perkusjonsrevolver håndteres ved å legge ut en ladd, men ikke hettet revolver i sikker retning, eller bytte uhettede sylindere, for så å hette mens klokka går.
5. En oppspent revolver må aldri forlate skytterens hånd.
6. Revolvere skal returneres til hylstre med hanen på enten en brukt hylse eller tomt kammer ved skytesekvensens slutt, såfremt ikke stagebeskrivelsen sier noe annet, for eksempel: "Forflytt til neste posisjon, og legg revolver på bord." En skytesekvens er definert som skudd fra en type våpen før neste type våpen engasjeres.
7. Å spenne ned en revolver, rifle, eller hagle med utenpåliggende haner får ikke gjøres med en skarp patron under hanen. Nedspenning kan ikke skje for å unngå en straff, hvis det er oppspent på feil tidspunkt eller sted. Straffen for nedspenning er SDQ.
8. En oppspent revolver må avfyres før våpenet kan gjøres sikkert og eventuelt hylstres. Dersom man har kamret en patron i riflen skal denne enten avfyres eller mekanisme åpnes før rifla kan gjøres sikker. Haglepatroner kan tas ut hvis nødvendig, uten straff for å gjøre denne sikker.
9. Dersom et våpen **avfyres** i feil rekkefølge eller fra feil posisjon, vil skytteren ilegges en prosedyrefeil. Dersom skytteren velger, eller blir tvunget til å bomme på sitt mål pga farlige vinkler, **kan** skytteren lade om for å unngå straffen for bom. Dette betyr **ikke** at skytteren når som helst kan lade om for å rette opp en bom. Ikke avfyrte skudd som er kastet ut av riflen kan omlades.
10. Hvis man ved vanvare etterlater ikke-avfyrte patroner i revolveren, er dette kun bom med mindre en ikke-avfyrt patron er under hanen, da dette er det en SDQ

11. Sikker håndtering av våpen for bevegelse eller for å gi fra seg/legge ned våpen varierer fra våpentype til våpentype. Se RO1 materialet for nærmere detaljer om sikker forflytning med våpen.
12. En skytter med våpen i hånd får aldri lov til å bevege seg med en skarp patron under spent hane. Bevegelse er definert som det samme som "travelling" i basketball. Med en gang et våpen er spent, må et bein være på samme sted inntil våpen er sikkert. Første gangs overtredelse straffes med Stage DQ. Andre gangs overtredelse straffes med Match DQ. Dette gjelder også dersom skytter forlater ladebordet med en ladd revolver der hanen er spent.
13. Skytter skal ikke spenne hanen før våpenet peker i sikker retning. Når skytter er på skytelinjen vil et vådeskudd eller et for tidlig avfyrt skudd som treffer et punkt innen 3 meter fra skytter anses som farlig og resultere i en Stage DQ. Hvis skuddet treffer et punkt innen 1,5 meter fra skytter medfører dette Match DQ. En skytter som blir diskvalifisert fra to stager skal bortvises fra matchen. Ethvert avfyrt skudd utenfor skytelinjen fører til MDQ
14. Skudd over vollen er aldri lurt, men på enkelte skytebaner er dette verre enn andre. Lokale stevner bestemmer selv straffen for overtredelse, helt opp til MDQ.
15. Rifle kan plasseres "down Range" fra skytteren med magasin ladet, mekanisme lukket, hane hvilende på tomt kammer eller med hanen i ett sikkerhets hakk.
16. Hagle magasinet kan lades opp med det korrekte antall skudd som stagen krever, tilleggs ammo må plukkes fra skytterens kropp eller fra staget sted hvis dette er påkrevet. Ladede hagler må stages med action lukket, tomt kammer og med hane helt nede eller i ett sikkerhets hakk. Straffen for regelbrudd er en SDQ. Uladde hagler kan stages med åpen action, hagler kan åpnes og ammo kan fjernes eller erstattes uten straff.
17. Langvåpen skal plasseres med åpen mekanisme og tomt kammer etter at skyteserien er avsluttet (dvs før neste våpen avfyres). 10 sekunder Minor Safety ilegges dersom våpenet ikke blir åpnet og tømt før neste skudd avfyres. Dersom det er siste våpen på stagen må våpenet åpnes og tømmes før det forlater skytters hånd på tømmebordet for å unngå straff. Dette gjelder ikke rifler som blir "restaget" for videre bruk.
18. Et våpen som etterlates med skarp patron i kammeret medfører stage DQ. Alle andre skarpe patroner eller tomhylser som ligger igjen i et langvåpen er et 10 sekunders sikkerhetsbrudd. Et våpen som feilfunksjonerer og er erklært som sådan og som inneholder skarpe patroner eller tomhylser vil ikke utløse straff såfremt våpenet er gjort sikkert.
19. Alle skyttere må vise at de har grunnleggende ferdigheter med våpnene som brukes. Det forventes av skyttere holder seg innen sine egne begrensninger. Stevner er ikke et sted for å lære grunnleggende våpenferdigheter.
20. WBAS er ingen hurtigtrekkskonkurrans. Ethvert trekk fra hylster som medfører farlig våpenhåndtering resulterer i Stage DQ.
21. Ved trekk og hylstring av våpen i krysstrekk- eller skulderhylster skal det utøves ekstra forsiktighet. Skytter må vri kroppen om nødvendig for å unngå å bryte 170°-regelen under prosessen. Medfører trekk eller hylstring at våpenet peker i farlig retning medfører dette Stage DQ. Skjer dette to ganger i løpet av samme stevne gir det grunnlag for Match DQ. MERK: 170°-regelen innebærer at løpsmunning skal være rettet "down range" +/- 85°. 170°-regelen er til for å regulere at skytteren til en hver tid skal være oppmerksom på sikkerhetssoner og at våpenet til enhver tid skal peke "down range". Dersom skytter er i ferd med å bryte 180°-planet med løpsmunningen betyr det at 170°-regelen er brutt og skytter må ta konsekvensene av dette. Det må presiseres at i løpet av stagens gang må skytter tillates å trekke og hylstre revolvere fra "straight hang"-hylstre samt vertikalt utplasserte sideliggerhagler uten å ilegges straff.

22. Et uladd våpen som mistes (mellom ladebord og tømmebord) resulterer i Stage DQ. Et ladd våpen som mistes resulterer i Match DQ. Skytter selv skal ikke plukke opp et mistet våpen. RO skal plukke opp våpenet, undersøke og eventuelt tømme og sikre det, før det overleveres skytter.
23. **Ammunisjon eller magasin som mistes ved omlading på en stage eller som blir kastet ut fra et våpen kan plukkes opp og brukes.**
24. Tømmebordfunksjonær eller RO SKAL inspisere alle skytevåpen før de forlater stagen, selv om de er ubenyttet. Alle rifler og pumpe- eller lever action-hagler skal tas ladegrep på for å sikre at våpnene er tomme for ammunisjon.
25. Alkoholholdige drikker er ikke tillatt på skytebanen for skyttere, gjester, ROer eller andre inntil skytingen er over for dagen. Skyttere får ikke konsumere alkoholholdige drikker inntil han eller hun har avsluttet dagens skyting og har pakket ned våpnene.
26. Skyttere får ikke innta noe som vil redusere hans eller hennes evne til å delta med maksimal konsentrasjon og tilstedeværelse og på en sikker måte. Både resept- og reseptfrie medikamenter som medfører sløvhets eller annen reduksjon i fysisk eller mental tilstand skal unngås.
27. Beskyttelse for øyne er påkrevet og hørselbeskyttelse er anbefalt for alle som befinner seg på eller ved standplass (firing line). Slik beskyttelse er også anbefalt for alle som befinner seg på skytebanen og øyebeskyttelse er **påkrevet** for tilskuere som befinner seg i direkte linje til synlige stålmål.
28. All lading og tømning av våpen skal foretas i angitte soner. MERK: Skyttere av perkusjonsrevolvere må ivareta sikker munningsretning ved lading. Ved tømmebord skal man ha avfyrt eller klarert alle hettede kammer før man forlater tømmebord. Det er ikke tillatt å sette på hetter med hjelp av revolverens hammer. Perkusjonsrevolvere får kunne hettes ved ladebordet eller fra standplass.
29. Klikking med våpen ved ladebord er ikke tillatt og resulterer i Stage DQ. Det kan kun utføres på sikkerhetssoner tildelt av arrangør. Klikking er definert som handlingen å bringe våpen inn i skyteposisjon, spenne hane og presse inn avtrekker som ved en normal avfiring
30. Kun registrerte deltakere får bære våpen.
31. Hvis en skytter har en våpenfeil som ikke kan rettes ved standplass, kan ikke skytteren forlate stagen før våpen er blitt klarert. Det vil bli gitt MDQ hvis skytter forlater stageområdet uten direkte oppsyn av en Match Offiser.
34. All røyksvak sentertenningsammunisjon som benyttes på approberte SWS-stevner skal overholde en minimumsfaktor på 60 og minste utgangshastighet på 400 fot per sekund. Høyeste utgangshastighet tillatt for revolverammunisjon er 1000 fps. Høyeste utgangshastighet tillatt for rifleammunisjon er 1400 fps. Buckaroo-skyttere som velger å benytte sentertenningsammunisjon i revolver og/eller rifle må overholde krav til faktor og utgangshastighet. Lommepistoler og derringere er unntatt fra disse bestemmelsene.
35. Våpen og ammunisjon som er utplassert på annet sted enn utpekt i stagebeskrivelsen er skytters problem og skytter idømmes en prosedyrefeil dersom dette ikke lar seg rette av skytteren selv i løpet av stagens gang.
36. Ammunisjon i belter må bæres over pistolbeltet på eller under navlen. Løse ammunisjonsbærere for hagleammunisjon får ikke bæres på belte for hagleammunisjon.

37. Skyttere skal tømme alle sine våpen ved angitt tømmebord og få dem kontrollert visuelt for å forsikre at alle kammere er tomme. Det må kontrolleres at magasin på hagle og rifle er tomme. Alle revolvere medbrakt til standplass må kontrolleres, uavhengig om de ble brukt eller ikke. Kun 2 main match revolvere får medbringes til standplass.
38. Skyttere som kommer til ladebord med ukontrollerte revolvere etter stage skutt tidligere samme dag skal idømmes en Stage DQ på forrige stage.
38. Skyttere skal ikke forlate angitt ladebord med et ladd våpen med mindre de er på vei til standplass som neste skytter for å gjennomføre stagen

### **IKKE TILLATT UTSTYR**

#### **Bruk av ikke tillatt utstyr resulterer i en SDQ**

- Moderne skytehansker
- Kortermet skjorte (kun mannlige deltagere)
- Kortermede t-skjorter, langermede t-skjorter og tank top.  
  
Lang ermede Henley-type skjorter med knapper er tillatt.
- Moderne cowboyhatter med fjær (Shady Bradys). Stråhatter av tradisjonelt design (Stetson, Bailey, sombreros) er tillatt.
- Designerjeans
- Caps
- Alle typer sportstøvler / -sko eller militærstøvler (combat) uansett materiale de er laget av.
- Klær og utstyr som viser produsentens eller sponsors merke eller logo . Produsentens merkelapp på klær eller utstyr er akseptert.
- Nylon, plast eller borrelås.